



ISTITUTO COMPRESIVO STATALE AGROPOLI SAN MARCO

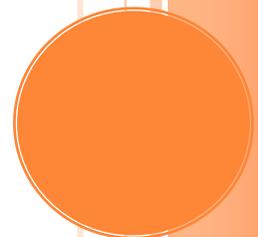
C.F. 90021830659 - C.M. SAIC8A4009 VIA

VERGA - 84043 - AGROPOLI (SA)



Curricolo verticale d'istituto

LE COMPETENZE CHIAVE METACOGNITIVE, METODOLOGICHE E SOCIALI



LE COMPETENZE CHIAVE METACOGNITIVE, METODOLOGICHE E SOCIALI

Le Indicazioni Nazionali, nella parte riservata alla didattica, scelgono un approccio centrato sulle discipline. In questo modo, però se è possibile attraverso di esse recuperare le competenze e relativi traguardi che fanno capo alle competenze chiave europee che più si riferiscono a saperi formali (madrelingua e lingue straniere, matematica, geoscienze e tecnologia, storia, arti e letteratura, espressione motoria), non è possibile mettere sufficiente e specifica attenzione alle competenze chiave metacognitive, metodologiche e sociali, che sono invece fondamentali e quasi fondanti rispetto alle altre. Competenze sociali e civiche, Imparare a imparare, Spirito di iniziativa e intraprendenza, infatti, rappresentano tutte quelle capacità necessarie alla convivenza, alla responsabilità, all'autonomia, alla capacità di acquisire e organizzare il sapere, al saper decidere, fare scelte, risolvere problemi e progettare, senza le quali nessun altro apprendimento ha valore e sostanza.

E' vero che nei traguardi delle diverse discipline è possibile reperire riferimenti a questa o quella competenza metodologica e sociale, tuttavia a nostro avviso è opportuno svilupparle direttamente per dare loro la giusta importanza e valore. Naturalmente tutte le discipline concorrono senza eccezione al loro sviluppo e tutte le attività scolastiche dovrebbero essere organizzate con la finalità di perseguirle, proprio perché la persona che possiede queste competenze è capace di scelte consapevoli, di buone relazioni, di capacità di agire e di organizzarsi in situazioni diverse. Sono competenze indispensabili alla vita e alla cittadinanza e quindi la didattica le deve perseguire anche direttamente, con attività appositamente organizzate per metterle a fuoco ed esercitarle.

Anche la competenza digitale, pur trattata in modo molto limitato nei traguardi di tecnologia, merita maggiore e specifica attenzione, perché i nostri ragazzi sono immersi nella comunicazione digitale, ne padroneggiano molto bene le tecniche e le abilità, ma hanno estremo bisogno di acquisire la competenza, ovvero la capacità di utilizzare le tecnologie in autonomia e responsabilità, per risolvere problemi nel rispetto di sé e degli altri, riconoscendone i rischi e sapendoli evitare e nello stesso tempo senza arrecare danno ad altri.

Nelle matrici che seguono, sviluppiamo le competenze chiave che abbiamo citato, definendone abilità, conoscenze e possibili traguardi.

COMPETENZA DIGITALE

DISCIPLINE DI RIFERIMENTO: tutte

DISCIPLINE CONCORRENTI: tutte

La competenza digitale è ritenuta dall'Unione Europea competenza chiave, per la sua importanza e pervasività nel mondo d'oggi. L'approccio per discipline scelto dalle Indicazioni non consente di declinarla con le stesse modalità con cui si possono declinare le competenze chiave nelle quali trovano riferimento le discipline formalizzate. Si ritrovano abilità e conoscenze che fanno capo alla competenza digitale in tutte le discipline e tutte concorrono a costruirla. Competenza digitale significa padroneggiare certamente le abilità e le tecniche di utilizzo delle nuove tecnologie, ma soprattutto utilizzarle con "autonomia e responsabilità" nel rispetto degli altri e sapendone prevenire ed evitare i pericoli. In questo senso, tutti gli insegnanti e tutti gli insegnamenti sono coinvolti nella sua costruzione.

Competenze chiave europea **COMPETENZA DIGITALE**

FINE CLASSE TERZA SCUOLA PRIMARIA

Competenze specifiche/base

- ☺ **Utilizzare con dimestichezza le più comuni tecnologie dell'informazione e della comunicazione, individuando le soluzioni potenzialmente utili ad un dato contesto applicativo, a partire dall'attività di studio**
- ☺ **Essere consapevole delle potenzialità, dei limiti e dei rischi dell'uso delle tecnologie dell'informazione e della comunicazione, con particolare riferimento al contesto produttivo, culturale e sociale in cui vengono applicate**

Abilità

- ⇒ Utilizzare strumenti informatici e di comunicazione per elaborare dati, testi e immagini e produrre documenti in diverse situazioni.
- ⇒ Conoscere gli elementi basilari che compongono un computer e le relazioni essenziali fra di essi.
- ⇒ Collegare le modalità di funzionamento dei dispositivi elettronici con le conoscenze scientifiche e tecniche acquisite.
- ⇒ Utilizzare materiali digitali per l'apprendimento
- ⇒ Utilizzare il PC, periferiche e programmi applicativi
- ⇒ Utilizzare la rete per scopi di informazione, comunicazione, ricerca e svago
- ⇒ Riconoscere potenzialità e rischi connessi all'uso delle tecnologie più comuni, anche informatiche

Conoscenze

- 📖 Le applicazioni tecnologiche quotidiane e le relative modalità di funzionamento
- 📖 I dispositivi informatici di input e output
- 📖 Il sistema operativo e i più comuni software applicativi, con particolare riferimento all'office automation e ai prodotti multimediali anche Open source
- 📖 Procedure per la produzione di testi, ipertesti, presentazioni e utilizzo dei fogli di calcolo

- 📖 Procedure di utilizzo di reti informatiche per ottenere dati, fare ricerche, comunicare
- 📖 Caratteristiche e potenzialità tecnologiche degli strumenti d'uso più comuni
- 📖 Procedure di utilizzo sicuro e legale di reti informatiche per ottenere dati e comunicare (motori di ricerca, sistemi di comunicazione mobile, email, chat, social network, protezione degli account, download, diritto d'autore, ecc.)
- 📖 Fonti di pericolo e procedure di sicurezza

FINE SCUOLA PRIMARIA

Competenze specifiche/base

- ☺ **Utilizzare con dimestichezza le più comuni tecnologie dell'informazione e della comunicazione, individuando le soluzioni potenzialmente utili ad un dato contesto applicativo, a partire dall'attività di studio**
- ☺ **Essere consapevole delle potenzialità, dei limiti e dei rischi dell'uso delle tecnologie dell'informazione e della comunicazione, con particolare riferimento al contesto produttivo, culturale e sociale in cui vengono applicate**

Abilità

- ⇒ Utilizzare consapevolmente le più comuni tecnologie, conoscendone i principi di base soprattutto in riferimento agli impianti domestici.
- ⇒ Utilizzare semplici materiali digitali per l'apprendimento.
- ⇒ Utilizzare il PC, alcune periferiche e programmi applicativi.
- ⇒ Avviare alla conoscenza della Rete per scopi di informazione, comunicazione, ricerca e svago.
- ⇒ Individuare rischi fisici nell'utilizzo delle apparecchiature elettriche ed elettroniche e i possibili comportamenti preventivi
- ⇒ Individuare i rischi nell'utilizzo della rete Internet e individuare alcuni comportamenti preventivi e correttivi

Conoscenze

- 📖 Semplici applicazioni tecnologiche quotidiane e relative modalità di funzionamento
- 📖 I principali dispositivi informatici di input e output
- 📖 I principali software applicativi utili per lo studio, con particolare riferimento alla videoscrittura, alle presentazioni e ai giochi didattici.
- 📖 Semplici procedure di utilizzo di Internet per ottenere dati, fare ricerche, comunicare
- 📖 Rischi fisici nell'utilizzo di apparecchi elettrici ed elettronici
- 📖 Rischi nell'utilizzo della rete con PC e telefonini

FINE SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO

Competenze specifiche/base

- ☺ **Utilizzare con dimestichezza le più comuni tecnologie dell'informazione e della comunicazione, individuando le soluzioni potenzialmente utili ad un dato contesto applicativo, a partire dall'attività di studio**
- ☺ **Essere consapevole delle potenzialità, dei limiti e dei rischi dell'uso delle tecnologie dell'informazione e della comunicazione, con particolare riferimento al contesto produttivo, culturale e sociale in cui vengono applicate**

Abilità

- ⇒ Utilizzare strumenti informatici e di comunicazione per elaborare dati, testi e immagini e produrre documenti in diverse situazioni.
- ⇒ Conoscere gli elementi basilari che compongono un computer e le relazioni essenziali fra di essi.
- ⇒ Collegare le modalità di funzionamento dei dispositivi elettronici con le conoscenze scientifiche e tecniche acquisite.
- ⇒ Utilizzare materiali digitali per l'apprendimento
- ⇒ Utilizzare il PC, periferiche e programmi applicativi
- ⇒ Utilizzare la rete per scopi di informazione, comunicazione, ricerca e svago
- ⇒ Riconoscere potenzialità e rischi connessi all'uso delle tecnologie più comuni, anche informatiche

Conoscenze

- 📖 Le applicazioni tecnologiche quotidiane e le relative modalità di funzionamento
- 📖 I dispositivi informatici di input e output
- 📖 Il sistema operativo e i più comuni software applicativi, con particolare riferimento all'office automation e ai prodotti multimediali anche Open source
- 📖 Procedure per la produzione di testi, ipertesti, presentazioni e utilizzo dei fogli di calcolo
- 📖 Procedure di utilizzo di reti informatiche per ottenere dati, fare ricerche, comunicare
- 📖 Caratteristiche e potenzialità tecnologiche degli strumenti d'uso più comuni
- 📖 Procedure di utilizzo sicuro e legale di reti informatiche per ottenere dati e comunicare (motori di ricerca, sistemi di comunicazione mobile, email, chat, social network, protezione degli account, download, diritto d'autore, ecc.)
- 📖 Fonti di pericolo e procedure di sicurezza

EVIDENZE

- ⌚ Riconosce e denomina correttamente i principali dispositivi di comunicazione ed informazione (TV, telefonia fissa e mobile, Computer nei suoi diversi tipi, Hifi ecc.)
- ⌚ Utilizza i mezzi di comunicazione che possiede in modo opportuno, rispettando le regole comuni definite e relative all'ambito in cui si trova ad operare
- ⌚ E' in grado di identificare quale mezzo di comunicazione/informazione è più utile usare rispetto ad un compito/scopo dato/indicato
- ⌚ Conosce gli strumenti, le funzioni e la sintassi di base dei principali programmi di elaborazione di dati (anche Open Source).
- ⌚ Produce elaborati (di complessità diversa) rispettando una mappa predefinita/dei criteri predefiniti, utilizzando i programmi, la struttura e le modalità operative più adatte al raggiungimento dell'obiettivo.

COMPITI SIGNIFICATIVI

ESEMPI

- ⇒ Utilizzare i mezzi informatici per redigere i testi delle ricerche, delle relazioni, dei rapporti , degli esperimenti;
- ⇒ Utilizzare fogli elettronici per effettuare calcoli, misure, statistiche, rappresentare e organizzare i dati;
- ⇒ Utilizzare power point per effettuare semplici presentazioni
- ⇒ Costruire semplici ipertesti
- ⇒ Utilizzare la posta elettronica per corrispondere tra pari, con istituzioni, per relazionarsi con altre scuole anche straniere; applicare le più comuni misure di sicurezza anti-spam, anti-phishing
- ⇒ Utilizzare Internet e i motori di ricerca per ricercare informazioni, con la supervisione dell'insegnante e utilizzando le più semplici misure di sicurezza per prevenire crimini, frodi e per tutelare la sicurezza dei dati e la riservatezza
- ⇒ Rielaborare un breve testo che pubblicizzi il sito della scuola
- ⇒ Rielaborare una presentazione della scuola
- ⇒ Rielaborare un file per il calcolo delle spese e delle entrate personali
- ⇒ Rielaborare i dati di una rilevazione statistica effettuata all'interno della scuola (predisponendo tabelle e grafici), e rendendola pubblica.
- ⇒ Rielaborare una brochure sui pericoli dei mezzi di comunicazione informatici da divulgare ai compagni più piccoli
- ⇒ Elaborare ipertesti tematici

IMPARARE A IMPARARE

DISCIPLINE DI RIFERIMENTO: tutte

DISCIPLINE CONCORRENTI: tutte

Imparare a imparare è una competenza metodologica e metacognitiva fondamentale per potere acquisire, organizzare e recuperare l'apprendimento. Va perseguita con sistematicità e intenzionalità fin dai primi anni di scuola, affinché le abilità che vi sono coinvolte possano essere padroneggiate dagli alunni in autonomia nell'adolescenza. Anche per questa competenza, l'approccio per discipline scelto dalle Indicazioni non consente di declinarla con le stesse modalità con cui si possono declinare le competenze chiave nelle quali trovano riferimento le discipline formalizzate. Infatti le strategie dell'Imparare a imparare debbono essere impiegate in tutte le azioni e le procedure d'apprendimento, in tutte le discipline. Tutti gli insegnanti e tutti gli insegnamenti sono coinvolti nella sua costruzione; il possederla non solo contribuisce al successo nell'apprendimento, ma anche al senso di fiducia, autostima e autoefficacia degli allievi.

Competenze chiave europea IMPARARE A IMPARARE

FINE CLASSE TERZA SCUOLA PRIMARIA

Competenze specifiche/base

- ☺ **Acquisire ed interpretare l'informazione**
- ☺ **Individuare collegamenti e relazioni; trasferire in altri contesti**
- ☺ **Organizzare il proprio apprendimento, individuando, scegliendo ed utilizzando varie fonti e varie modalità di informazione e di formazione (formale, non formale ed informale), anche in funzione dei tempi disponibili, delle proprie strategie e del proprio metodo di studio e di lavoro**

Abilità

- ⇒ Leggere un testo e porsi domande su di esso
- ⇒ Rispondere a domande su un testo o su un video
- ⇒ Utilizzare semplici strategie di memorizzazione
- ⇒ Individuare semplici collegamenti tra informazioni reperite da testi o filmati con l'esperienza vissuta o con conoscenze già possedute
- ⇒ Utilizzare le informazioni possedute per risolvere semplici problemi d'esperienza quotidiana
- ⇒ Applicare semplici strategie di organizzazione delle informazioni: individuare le informazioni principali di un testo narrativo o descrittivo; costruire brevi e semplici sintesi di testi letti; dividere un testo in sequenze
- ⇒ Compilare elenchi e liste; compilare semplici tabelle
- ⇒ Leggere l'orario delle lezioni giornaliero e settimanale e individuare il materiale occorrente e i compiti da svolgere

Conoscenze

- 📖 Semplici strategie di memorizzazione
- 📖 Schemi, tabelle, scalette
- 📖 Semplici strategie di organizzazione del tempo

FINE SCUOLA PRIMARIA

Competenze specifiche/base

- ☺ **Acquisire ed interpretare l'informazione**
- ☺ **Individuare collegamenti e relazioni; trasferire in altri contesti**
- ☺ **Organizzare il proprio apprendimento, individuando, scegliendo ed utilizzando varie fonti e varie modalità di informazione e di formazione (formale, non formale ed informale), anche in funzione dei tempi disponibili, delle proprie strategie e del proprio metodo di studio e di lavoro**

Abilità

- ⇒ Ricavare informazioni da fonti diverse: testimoni, reperti
- ⇒ Utilizzare i dizionari e gli indici
- ⇒ Utilizzare schedari bibliografici
- ⇒ Leggere un testo e porsi domande su di esso
- ⇒ Rispondere a domande su un testo
- ⇒ Utilizzare semplici strategie di memorizzazione
- ⇒ Individuare semplici collegamenti tra informazioni reperite da testi, filmati, Internet con informazioni già possedute o con l'esperienza vissuta
- ⇒ Individuare semplici collegamenti tra informazioni appartenenti a campi diversi (es. un racconto e un'informazione scientifica o storica; un'esperienza condotta sul proprio territorio e le conoscenze geografiche ...)
- ⇒ Utilizzare le informazioni possedute per risolvere semplici problemi d'esperienza anche generalizzando a contesti diversi
- ⇒ Applicare semplici strategie di studio come: sottolineare parole importanti; dividere testi in sequenza; costruire brevi sintesi
- ⇒ Compilare elenchi e liste; organizzare le informazioni in semplici tabelle
- ⇒ Organizzare i propri impegni e disporre del materiale in base all'orario settimanale

Conoscenze

- 📖 Metodologie e strumenti di ricerca dell'informazione: bibliografie, schedari, dizionari, indici, motori di ricerca, testimonianze, reperti
- 📖 Metodologie e strumenti di organizzazione delle informazioni: sintesi, scalette, grafici, tabelle, diagrammi, mappe concettuali
- 📖 Leggi della memoria e strategie di memorizzazione
- 📖 Stili cognitivi e di apprendimento; strategie di studio
- 📖 Strategie di autoregolazione e di organizzazione del tempo, delle priorità, delle risorse

FINE SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO

Competenze specifiche/base

- ☺ **Acquisire ed interpretare l'informazione**
- ☺ **Individuare collegamenti e relazioni; trasferire in altri contesti**
- ☺ **Organizzare il proprio apprendimento, individuando, scegliendo ed utilizzando varie fonti e varie modalità di informazione e di formazione (formale, non formale ed informale), anche in funzione dei tempi disponibili, delle proprie strategie e del proprio metodo di studio e di lavoro**

Abilità

- ⇒ Ricavare da fonti diverse (scritte, Internet), informazioni utili per i propri scopi (per la preparazione di una semplice esposizione o per scopo di studio)
- ⇒ Utilizzare indici, schedari, dizionari, motori di ricerca, testimonianze e reperti
- ⇒ Confrontare le informazioni provenienti da fonti diverse; selezionarle in base all'utilità a seconda del proprio scopo
- ⇒ Leggere, interpretare, costruire semplici grafici e tabelle; rielaborare e trasformare testi di varie tipologie partendo da materiale noto, sintetizzandoli anche in scalette, riassunti, semplici mappe
- ⇒ Utilizzare strategie di memorizzazione
- ⇒ Collegare nuove informazioni ad alcune già possedute
- ⇒ Correlare conoscenze di diverse aree costruendo semplici collegamenti e quadri di sintesi
- ⇒ Contestualizzare le informazioni provenienti da diverse fonti e da diverse aree disciplinari alla propria esperienza; utilizzare le informazioni nella pratica quotidiana e nella soluzione di semplici problemi di esperienza o relativi allo studio
- ⇒ Applicare strategie di studio, come il PQ4R: lettura globale; domande sul testo letto; lettura analitica, riflessione sul testo; ripetizione del contenuto; ripasso del testo, con l'aiuto degli insegnanti
- ⇒ Descrivere alcune delle proprie modalità di apprendimento
- ⇒ Regolare i propri percorsi di azione in base ai feed back interni/esterni
- ⇒ Utilizzare strategie di autocorrezione
- ⇒ Mantenere la concentrazione sul compito per i tempi necessari
- ⇒ Organizzare i propri impegni e disporre del materiale a seconda dell'orario settimanale e dei carichi di lavoro
- ⇒ Organizzare le informazioni per riferirle ed eventualmente per la redazione di relazioni, semplici presentazioni, utilizzando anche strumenti tecnologici (programmi di scrittura)
- ⇒ Trasferire conoscenze, procedure, soluzioni a contesti simili o diversi

Conoscenze

- 📖 Metodologie e strumenti di ricerca dell'informazione: bibliografie, schedari, dizionari, indici, motori di ricerca, testimonianze, reperti
- 📖 Metodologie e strumenti di organizzazione delle informazioni: sintesi, scalette, grafici, tabelle, diagrammi, mappe concettuali

- 📖 Strategie di memorizzazione
- 📖 Strategie di studio
- 📖 Strategie di autoregolazione e di organizzazione del tempo, delle priorità, delle risorse

EVIDENZE

- ⌚ Pone domande pertinenti
- ⌚ Reperisce informazioni da varie fonti
- ⌚ Organizza le informazioni (ordinare – confrontare – collegare)
- ⌚ Applica strategie di studio
- ⌚ Argomenta in modo critico le conoscenze acquisite
- ⌚ Autovaluta il processo di apprendimento.

COMPITI SIGNIFICATIVI

ESEMPI

- ⇒ Dato un compito da svolgere, reperire tutte le informazioni necessarie provenienti da fonti diverse: confrontarle per stabilirne l'attendibilità; selezionarle a seconda delle priorità e dello scopo; organizzarle in quadri di sintesi coerenti, utilizzando anche schemi, diagrammi, mappe, web quest
- ⇒ Dato un compito, un progetto da realizzare, distinguerne le fasi e pianificarle nel tempo, individuando le priorità delle azioni, le risorse a disposizione, le informazioni disponibili e quelle mancanti
- ⇒ Dato un compito, una decisione da assumere, un problema da risolvere, mettere in comune le differenti informazioni in possesso di persone diverse e costruire un quadro di sintesi; verificare la completezza delle informazioni a disposizioni e reperire quelle mancanti o incomplete
- ⇒ Dato un tema riferito, ad esempio ad una teoria scientifica, una tecnologia, un fenomeno sociale, reperire tutte le informazioni utili per comprenderlo ed esprimere valutazioni e riflessioni
- ⇒ Organizzare le informazioni in schematizzazioni diverse: mappe, scalette, diagrammi efficaci o, viceversa, costruire un testo espositivo a partire da schemi, grafici, tabelle, altre rappresentazioni
- ⇒ Partecipare consapevolmente a viaggi di studio o ricerche d'ambiente o sui beni culturali e dare il proprio contributo alla loro progettazione (programma, produzione di schede documentali, di semplicissime guide)
- ⇒ Pianificare compiti da svolgere, impegni organizzandoli secondo le priorità e il tempo a disposizione
- ⇒ Dato un compito o un problema da risolvere, valutare l'applicabilità di procedure e soluzioni attuate in contesti simili.

LIVELLI DI PADRONANZA

dai Traguardi per la fine della scuola primaria

1	<ul style="list-style-type: none">☞ In autonomia, trasforma in sequenze figurate brevi storie.☞ Riferisce in maniera comprensibile l'argomento principale di testi letti e storie ascoltate e sul contenuto, con domande stimolo dell'insegnante.☞ Formula ipotesi risolutive su semplici problemi di esperienza.☞ E' in grado di leggere e orientarsi nell'orario scolastico e settimanale.☞ Ricava informazioni dalla lettura di semplici tabelle con domande stimolo dell'insegnante.
2	<ul style="list-style-type: none">☞ Con l'aiuto dell'insegnante, ricava e seleziona informazioni da fonti diverse per lo studio, per preparare un'esposizione.☞ Legge, ricava informazioni da semplici grafici e tabelle e sa costruirne, con l'aiuto dell'insegnante.☞ Pianifica sequenze di lavoro con l'aiuto dell'insegnante.☞ Mantiene l'attenzione sul compito per i tempi necessari.☞ Si orienta nell'orario scolastico e organizza il materiale di conseguenza.☞ Rileva semplici problemi dall'osservazione di fenomeni di esperienza e formula ipotesi e strategie risolutive.☞ E' in grado di formulare semplici sintesi di testi narrativi e informativi non complessi.
3	<ul style="list-style-type: none">☞ Sa ricavare e selezionare semplici informazioni da fonti diverse: libri, Internet...) per i propri scopi, con la supervisione dell'insegnante.☞ Utilizza semplici strategie di organizzazione e memorizzazione del testo letto: scalette, sottolineature, con l'aiuto dell'insegnante.☞ Sa formulare sintesi scritte di testi non troppo complessi e sa fare collegamenti tra nuove informazioni e quelle già possedute, con domande stimolo dell'insegnante; utilizza strategie di autocorrezione.☞ Applica, con l'aiuto dell'insegnante, strategie di studio (es. PQ4R).☞ Ricava informazioni da grafici e tabelle e sa costruirne di proprie.☞ Sa utilizzare dizionari e schedari bibliografici.☞ Sa pianificare un proprio lavoro e descriverne le fasi; esprime giudizi sugli esiti.☞ Sa rilevare problemi di esperienza, suggerire ipotesi di soluzione, selezionare quelle che ritiene più efficaci e metterle in pratica.

LIVELLI DI PADRONANZA

dai Traguardi per la fine del primo ciclo

4	<ul style="list-style-type: none">☞ Sa ricavare e selezionare per i propri scopi informazioni da fonti diverse☞ Sa formulare sintesi e tabelle di un testo letto collegando le informazioni nuove a quelle già possedute ed utilizzando strategie di autocorrezione☞ Applica strategie di studio (es. PQ4R)☞ Sa utilizzare vari strumenti di consultazione☞ Pianifica il suo lavoro valutandone i risultati☞ Rileva problemi, individua possibili ipotesi risolutive e le sperimenta valutandone l'esito
5	<ul style="list-style-type: none">☞ Ricava informazioni da fonti diverse e le seleziona in modo consapevole.☞ Legge, interpreta, costruisce, grafici e tabelle per organizzare informazioni.☞ Applica strategie di studio (es. PQ43) e rielabora i testi organizzandoli in semplici schemi, scalette, riassunti; collega informazioni già possedute con le nuove anche provenienti da fonti diverse.☞ Utilizza in modo autonomo gli elementi di base dei diversi linguaggi espressivi.☞ Pianifica il proprio lavoro e sa individuare le priorità; sa regolare il proprio lavoro in base a feedback interni ed esterni; sa valutarne i risultati.☞ Rileva problemi, seleziona le ipotesi risolutive, le applica e ne valuta gli esiti.☞ E' in grado di descrivere le proprie modalità e strategie di apprendimento.

Livello 3: atteso a partire dalla fine della scuola primaria

Livello 4: atteso nella scuola secondaria di primo grado

Livello 5: atteso alla fine della scuola secondaria di primo grado

COMPETENZE SOCIALI E CIVICHE

DISCIPLINE DI RIFERIMENTO: Storia, Cittadinanza e Costituzione; tutte

DISCIPLINE CONCORRENTI: tutte

Le competenze sociali e civiche sono quelle su cui si fonda la capacità di una corretta e proficua convivenza. E' forse la competenza più rilevante, senza la quale nessun'altra può ritenersi costruita. Ne fanno parte, infatti, le dimensioni fondamentali di cui si sostanzia la competenza, ovvero l'autonomia e la responsabilità; implica abilità come il sapere lavorare in gruppo, il cooperare, il prestare aiuto, sostenere chi è in difficoltà, riconoscere e accettare le differenze. Anche in questo caso, l'approccio per discipline scelto dalle Indicazioni non consente di declinarla con le stesse modalità con cui si possono declinare le competenze chiave nelle quali trovano riferimento le discipline formalizzate. Le competenze sociali e civiche si costruiscono attraverso la predisposizione di un clima scolastico equilibrato e cooperativo, attraverso la lettura critica dei fenomeni sociali nell'ambiente di vita e in quello più allargato; attraverso un'azione diretta di educazione alla solidarietà, all'empatia, alla responsabilità e proponendo esperienze significative che consentano agli alunni di lavorare esercitando in prima persona la cooperazione, l'autonomia e la responsabilità.

Competenze chiave europea COMPETENZE SOCIALI E CIVICHE

FINE CLASSE TERZA SCUOLA PRIMARIA

Competenze specifiche/base

- ☺ **Riconoscere i meccanismi, i sistemi e le organizzazioni che regolano i rapporti tra i cittadini (istituzioni statali e civili), a livello locale e nazionale, e i principi che costituiscono il fondamento etico delle società (equità, libertà, coesione sociale), sanciti dalla Costituzione, dal diritto nazionale e dalle Carte Internazionali**
- ☺ **A partire dall'ambito scolastico, assumere responsabilmente atteggiamenti, ruoli e comportamenti di partecipazione attiva e comunitaria**
- ☺ **Sviluppare modalità consapevoli di esercizio della convivenza civile, di consapevolezza di sé, rispetto delle diversità, di confronto responsabile e di dialogo; comprendere il significato delle regole per la convivenza sociale e rispettarle.**
- ☺ **Esprimere e manifestare riflessioni sui valori della convivenza, della democrazia e della cittadinanza; riconoscersi e agire come persona in grado di intervenire sulla realtà apportando un proprio originale e positivo contributo**

Abilità

- ⇒ Individuare e nominare i gruppi di appartenenza e riferimento
- ⇒ Individuare i ruoli e le funzioni dei gruppi di appartenenza e il proprio negli stessi
- ⇒ Partecipare alla costruzione di regole di convivenza in classe e nella scuola
- ⇒ Descrivere il significato delle regole
- ⇒ Mettere in atto comportamenti corretti nel gioco, nel lavoro, nell'interazione sociale
- ⇒ Ascoltare e rispettare il punto di vista altrui

- ⇒ Individuare le differenze presenti nel gruppo di appartenenza relativamente a provenienza, condizione, abitudini, ecc. e rispettare le persone che le portano; individuare le affinità rispetto alla propria esperienza
- ⇒ Rispettare le proprie attrezzature e quelle comuni
- ⇒ Individuare alcuni comportamenti utili alla salvaguardia dell'ambiente e all' oculato utilizzo delle risorse e mette in atto quelli alla sua portata
- ⇒ Assumere incarichi e portarli a termine con responsabilità
- ⇒ Partecipare e collaborare al lavoro collettivo in modo produttivo e pertinente
- ⇒ Prestare aiuto ai compagni in difficoltà

Conoscenze

- 📖 Gruppi sociali riferiti all'esperienza, loro ruoli e funzioni: famiglia, scuola, vicinato, comunità di appartenenza (quartiere, Comune, Parrocchia....)
- 📖 Regole fondamentali della convivenza nei gruppi di appartenenza
- 📖 Norme fondamentali della circolazione stradale come pedoni, ciclisti
- 📖 Regole della vita e del lavoro in classe
- 📖 Significato di regola e norma
- 📖 Significato dei termini: regola, tolleranza, lealtà e rispetto
- 📖 Organi e funzioni principali del Comune
- 📖 Principali servizi al cittadino presenti nella propria città
- 📖 Usi e costumi del proprio territorio, del Paese e di altri Paesi (portati eventualmente da allievi provenienti da altri luoghi)
- 📖 Organi internazionali vicini all'esperienza dei bambini: UNICEF, WWF

FINE SCUOLA PRIMARIA

Competenze specifiche/base

- ☺ **Riconoscere i meccanismi, i sistemi e le organizzazioni che regolano i rapporti tra i cittadini (istituzioni statali e civili), a livello locale e nazionale, e i principi che costituiscono il fondamento etico delle società (equità, libertà, coesione sociale), sanciti dalla Costituzione, dal diritto nazionale e dalle Carte Internazionali**
- ☺ **A partire dall'ambito scolastico, assumere responsabilmente atteggiamenti, ruoli e comportamenti di partecipazione attiva e comunitaria**
- ☺ **Sviluppare modalità consapevoli di esercizio della convivenza civile, di consapevolezza di sé, rispetto delle diversità, di confronto responsabile e di dialogo; comprendere il significato delle regole per la convivenza sociale e rispettarle.**
- ☺ **Esprimere e manifestare riflessioni sui valori della convivenza, della democrazia e della cittadinanza; riconoscersi e agire come persona in grado di intervenire sulla realtà apportando un proprio originale e positivo contributo**

Abilità

- ⇒ Conoscere le regole che permettono il vivere in comune, spiegarne la funzione e rispettarle
- ⇒ Individuare, a partire dalla propria esperienza, il significato di partecipazione all'attività di gruppo: collaborazione, mutuo aiuto, responsabilità reciproca
- ⇒ Individuare e distinguere alcune "regole" delle formazioni sociali della propria esperienza: famiglia, scuola, paese, gruppi sportivi; distinguere i loro compiti, i loro servizi, i loro scopi
- ⇒ Distinguere gli elementi che compongono il Consiglio comunale e l'articolazione delle attività del Comune
- ⇒ Individuare e distinguere il ruolo della Provincia e della Regione e le distinzioni tra i vari servizi
- ⇒ Mettere in atto comportamenti di autocontrollo anche di fronte a crisi, insuccessi, frustrazioni
- ⇒ Mettere in atto comportamenti appropriati nel gioco, nel lavoro, nella convivenza generale, nella circolazione stradale, nei luoghi e nei mezzi pubblici
- ⇒ Esprimere il proprio punto di vista, confrontandolo con i compagni
- ⇒ Collaborare nell'elaborazione del regolamento di classe
- ⇒ Assumere incarichi e svolgere compiti per contribuire al lavoro collettivo secondo gli obiettivi condivisi
- ⇒ Rispettare ruoli e funzioni all'interno della scuola, esercitandoli responsabilmente
- ⇒ Proporre alcune soluzioni per migliorare la partecipazione collettiva
- ⇒ Prestare aiuto a compagni e altre persone in difficoltà
- ⇒ Rispettare l'ambiente e gli animali attraverso comportamenti di salvaguardia del patrimonio, utilizzo oculato delle risorse, pulizia, cura
- ⇒ Rispettare le proprie attrezzature e quelle comuni
- ⇒ Attraverso l'esperienza vissuta in classe, spiegare il valore della democrazia, riconoscere il ruolo delle strutture e interagisce con esse
- ⇒ Confrontare usi, costumi, stili di vita propri e di altre culture, individuandone somiglianze e differenze
- ⇒ Leggere e analizzare alcuni articoli della Costituzione italiana per approfondire il concetto di democrazia
- ⇒ Mettere in relazione le regole stabilite all'interno della classe e alcuni articoli della Costituzione
- ⇒ Mettere in relazione l'esperienza comune in famiglia, a scuola, nella comunità di vita con alcuni articoli della Costituzione

Conoscenze

-  Significato di "gruppo" e di "comunità"
-  Significato di essere "cittadino"
-  Significato dell'essere cittadini del mondo
-  Differenza fra "comunità" e "società"
-  Struttura del comune, della provincia e della Regione
-  Significato dei concetti di diritto, dovere, di responsabilità, di identità, di libertà
-  Significato dei termini: regola, norma, patto, sanzione
-  Significato dei termini tolleranza, lealtà e rispetto
-  Diverse forme di esercizio di democrazia nella scuola

- 📖 Strutture presenti sul territorio, atte a migliorare e ad offrire dei servizi utili alla cittadinanza
- 📖 Costituzione e alcuni articoli fondamentali
- 📖 Carte dei Diritti dell'Uomo e dell'Infanzia e i contenuti essenziali
- 📖 Norme fondamentali relative al codice stradale
- 📖 Organi internazionali, per scopi umanitari e difesa dell'ambiente vicini all'esperienza: ONU, UNICEF, WWF....

FINE SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO

Competenze specifiche/base

- ☺ **Riconoscere i meccanismi, i sistemi e le organizzazioni che regolano i rapporti tra i cittadini (istituzioni statali e civili), a livello locale e nazionale, e i principi che costituiscono il fondamento etico delle società (equità, libertà, coesione sociale), sanciti dalla Costituzione, dal diritto nazionale e dalle Carte Internazionali**
- ☺ **A partire dall'ambito scolastico, assumere responsabilmente atteggiamenti, ruoli e comportamenti di partecipazione attiva e comunitaria**
- ☺ **Sviluppare modalità consapevoli di esercizio della convivenza civile, di consapevolezza di sé, rispetto delle diversità, di confronto responsabile e di dialogo; comprendere il significato delle regole per la convivenza sociale e rispettarle.**
- ☺ **Esprimere e manifestare riflessioni sui valori della convivenza, della democrazia e della cittadinanza; riconoscersi e agire come persona in grado di intervenire sulla realtà apportando un proprio originale e positivo contributo**

Abilità

- ⇒ Comprendere e spiegare la funzione regolatrice delle norme a favore dell'esercizio dei diritti di ciascun cittadino
- ⇒ Individuare e indicare gli elementi identificativi di una norma e la sua struttura; spiegare la differenza tra patto, regola, norma
- ⇒ Indicare la natura, gli scopi e l'attività delle istituzioni pubbliche, prima fra tutte di quelle più vicine (Comune, Provincia, Regione)
- ⇒ Distinguere gli Organi dello Stato e le loro funzioni
- ⇒ Distinguere alcuni principi fondamentali della Costituzione italiana e collegarli all'esperienza quotidiana
- ⇒ Leggere e analizzare gli articoli della Costituzione che maggiormente si collegano alla vita sociale quotidiana e collegarli alla propria esperienza
- ⇒ Conoscere e osservare i fondamentali principi per la sicurezza e la prevenzione dei rischi in tutti i contesti di vita
- ⇒ Conoscere e osservare le norme del codice della strada come pedoni e come ciclisti
- ⇒ Identificare i principali organismi umanitari, di cooperazione e di tutela dell'ambiente su scala locale, nazionale ed internazionale

- ⇒ Comprendere e spiegare il ruolo della tassazione per il funzionamento dello stato e la vita della collettività
- ⇒ Distinguere, all'interno dei mass media, le varie modalità di informazione, comprendendo le differenze fra carta stampata, canale radiotelevisivo, Internet
- ⇒ Partecipare all'attività di gruppo confrontandosi con gli altri, valutando le varie soluzioni proposte, assumendo e portando a termine ruoli e compiti ; prestare aiuto a compagni e persone in difficoltà
- ⇒ Contribuire alla stesura del regolamento della classe e al rispetto di esso ed in generale alla vita della scuola
- ⇒ Impegnarsi con rigore nello svolgere ruoli e compiti assunti in attività collettive e di rilievo sociale adeguati alle proprie capacità
- ⇒ Affrontare con metodo e ricerca soluzioni rigorose per le difficoltà incontrate nello svolgimento di un compito con responsabilità sociale, esprimendo anche valutazioni critiche ed autocritiche
- ⇒ Comprendere e spiegare in modo semplice il ruolo potenzialmente condizionante della pubblicità e delle mode e la conseguente necessità di non essere consumatore passivo e inconsapevole
- ⇒ Agire in contesti formali e informali rispettando le regole della convivenza civile, le differenze sociali, di genere, di provenienza
- ⇒ Agire rispettando le attrezzature proprie e altrui, le cose pubbliche, l'ambiente; adottare comportamenti di utilizzo oculato delle risorse naturali ed energetiche
- ⇒ Individuare i propri punti di forza e di debolezza; le proprie modalità comunicative e di comportamento prevalenti in determinate situazioni e valutarne l'efficacia
- ⇒ Confrontarsi con gli altri ascoltando e rispettando il punto di vista altrui
- ⇒ Adattare i propri comportamenti e le proprie modalità comunicative ai diversi contesti in cui si agisce
- ⇒ Controllare le proprie reazioni di fronte a contrarietà, frustrazioni, insuccessi, adottando modalità assertive di comunicazione
- ⇒ Contribuire alla formulazione di proposte per migliorare alcuni aspetti dell'attività scolastica e delle associazioni e gruppi frequentati
- ⇒ Manifestare disponibilità a partecipare ad attività promosse da associazioni culturali, sociali, umanitarie, ambientali, offrendo un proprio contributo, sviluppando capacità relazionali valorizzando attitudini personali

Conoscenze

-  Significato di "gruppo" e di "comunità"
-  Significato di essere "cittadino"
-  Significato dell'essere cittadini del mondo
-  Differenza fra "comunità" e "società"
-  Significato dei concetti di diritto, dovere, di responsabilità, di identità, di libertà
-  Significato dei termini: regola, norma, patto, sanzione
-  Significato dei termini tolleranza, lealtà e rispetto
-  Ruoli familiari, sociali, professionali, pubblici
-  Diverse forme di esercizio di democrazia nella scuola

- 📖 Strutture presenti sul territorio, atte a migliorare e ad offrire dei servizi utili alla cittadinanza
- 📖 Principi generali dell'organizzazioni del Comune, della Provincia, della Regione e dello Stato
- 📖 La Costituzione: principi fondamentali e relativi alla struttura, organi dello Stato e loro funzioni, formazione delle leggi
- 📖 Organi del Comune, della Provincia, della Regione, dello Stato
- 📖 Carte dei Diritti dell'Uomo e dell'Infanzia e i contenuti
- 📖 Norme fondamentali relative al codice stradale
- 📖 Principi di sicurezza, di prevenzione dei rischi e di antinfortunistica
- 📖 Organi locali, nazionali e internazionali, per scopi sociali, economici, politici, umanitari e di difesa dell'ambiente
- 📖 Elementi di geografia utili a comprendere fenomeni sociali: migrazioni, distribuzione delle risorse, popolazioni del mondo e loro usi; clima, territorio e influssi umani
- 📖 Caratteristiche dell'informazione nella società contemporanea e mezzi di informazione
- 📖 Elementi generali di comunicazione interpersonale verbale e non verbale

EVIDENZE

- ⌚ Aspetta il proprio turno prima di parlare; ascolta prima di chiedere
- ⌚ Collabora all'elaborazione delle regole della classe e le rispetta
- ⌚ In un gruppo fa proposte che tengano conto anche delle opinioni ed esigenze altrui
- ⌚ Partecipa attivamente alle attività formali e non formali, senza escludere alcuno dalla conversazione o dalle attività
- ⌚ Assume le conseguenze dei propri comportamenti, senza accampare giustificazioni dipendenti da fattori esterni
- ⌚ Assume comportamenti rispettosi di sé, degli altri, dell'ambiente
- ⌚ Argomenta criticamente intorno al significato delle regole e delle norme di principale rilevanza nella vita quotidiana e sul senso dei comportamenti dei cittadini
- ⌚ Conosce le Agenzie di servizio pubblico della propria comunità e le loro funzioni
- ⌚ Conosce gli Organi di governo e le funzioni degli Enti: Comune, Provincia, Regione
- ⌚ Conosce gli Organi dello Stato e le funzioni di quelli principali: Presidente della Repubblica, Parlamento, Governo, Magistratura
- ⌚ Conosce i principi fondamentali della Costituzione e sa argomentare sul loro significato
- ⌚ Conosce i principali Enti sovranazionali: UE, ONU...

COMPITI SIGNIFICATIVI

ESEMPI

- ⇒ Collaborare alla stesura del regolamento della classe e della scuola

- ⇒ Effettuare una ricognizione dell'ambiente scolastico, individuandone le possibili fonti di pericolo e proponendo soluzioni organizzative e di comportamento per eliminare o ridurre i rischi
- ⇒ Leggere e analizzare alcuni articoli della Costituzione e rapportarli all'esperienza quotidiana
- ⇒ Effettuare una ricognizione e mappatura delle istituzioni pubbliche e dei servizi presenti nel territorio, definirne i compiti e le funzioni
- ⇒ Eseguire percorsi simulati di educazione stradale osservando scrupolosamente le regole del codice come pedoni e come ciclisti
- ⇒ Eseguire spostamenti reali nel quartiere anche in occasione di uscite o visite ad eventi o Istituzioni mostrando di osservare scrupolosamente le regole di buona educazione e del codice della strada
- ⇒ Analizzare messaggi massmediali (pubblicità, notiziari, programmi) e rilevarne le caratteristiche e i messaggi sottesi; produrre notiziari a stampa o video; slogan pubblicitari utilizzando le tecniche tipiche del genere di comunicazione
- ⇒ Partecipare ad attività organizzate nel territorio a scopo umanitario o ambientale
- ⇒ Analizzare fatti della vita di classe e commentarli collettivamente, rilevandone le criticità, le possibili soluzioni , ecc.
- ⇒ Effettuare giochi di ruolo, di comunicazione non verbale, di condivisione di informazioni, ecc.
- ⇒ Assumere iniziative di tutoraggio tra pari; di assistenza a persone in difficoltà, di cura di animali o di cose
- ⇒ Ricercare, a partire dall'esperienza di convivenza nella classe e nella scuola, la presenza di elementi culturali diversi; confrontarli; rilevare le differenze e le somiglianze; realizzare, con il supporto degli insegnanti, ricerche, eventi, documentazioni sugli aspetti interculturali presenti nel proprio ambiente di vita (documentari sulle culture del mondo; feste interculturali; mostre di opere artistiche, di manufatti provenienti da paesi diversi ...

LIVELLI DI PADRONANZA

dai Traguardi per la fine della scuola primaria

1	<ul style="list-style-type: none">☞ Utilizza i materiali propri, quelli altrui e le strutture della scuola con cura.☞ Rispetta le regole della classe e della scuola; si impegna nei compiti assegnati e li porta a termine responsabilmente.☞ Individua i ruoli presenti in famiglia e nella scuola, compreso il proprio e i relativi obblighi e rispetta i propri.☞ Rispetta le regole nei giochi.☞ Accetta contrarietà, frustrazioni, insuccessi senza reazioni fisiche aggressive.
2	<ul style="list-style-type: none">☞ Utilizza materiali, strutture, attrezzature proprie e altrui con rispetto e cura.☞ Utilizza con parsimonia e cura le risorse energetiche e naturali: acqua, luce, riscaldamento, trattamento dei rifiuti ...☞ Condivide nel gruppo le regole e le rispetta; rispetta le regole della comunità di vita.☞ Rispetta i tempi di lavoro, si impegna nei compiti, li assolve con cura e responsabilità.☞ Presta aiuto ai compagni, collabora nel gioco e nel lavoro.☞ Ha rispetto per l'autorità e per gli adulti; tratta con correttezza tutti i compagni, compresi quelli diversi per condizione, provenienza, cultura, ecc. e quelli per i quali non ha simpatia.☞ Conosce tradizioni e usanze del proprio ambiente di vita e le mette a confronto con quelle di compagni provenienti da altri Paesi, individuandone, in contesto collettivo, somiglianze e differenze.
3	<ul style="list-style-type: none">☞ Utilizza materiali, attrezzature, risorse con cura e responsabilità, sapendo indicare anche le ragioni e le conseguenze sulla comunità e sull'ambiente di condotte non responsabili.☞ Osserva le regole di convivenza interne e le regole e le norme della comunità e partecipa alla costruzione di quelle della classe e della scuola con contributi personali.☞ Collabora nel lavoro e nel gioco, aiutando i compagni in difficoltà e portando contributi originali.☞ Sa adeguare il proprio comportamento e il registro comunicativo ai diversi contesti e al ruolo degli interlocutori.☞ Accetta sconfitte, frustrazioni, contrarietà, difficoltà, senza reazioni esagerate, sia fisiche che verbali.☞ Ascolta i compagni tenendo conto dei loro punti di vista; rispetta i compagni diversi per condizione, provenienza, ecc. e mette in atto comportamenti di accoglienza e di aiuto.☞ Conosce le principali strutture politiche, amministrative, economiche del proprio Paese; alcuni principi fondamentali della Costituzione, i principali Organi dello Stato e quelli amministrativi a livello locale.☞ E' in grado di esprimere semplici giudizi sul significato dei principi fondamentali e di alcune norme che hanno rilievo per la sua vita quotidiana (es. il Codice della Strada; le imposte, l'obbligo di istruzione, ecc.)☞ Mette a confronto norme e consuetudini del nostro Paese con alcune di quelle dei Paesi di provenienza di altri compagni per rilevarne, in contesto collettivo, somiglianze e differenze.

LIVELLI DI PADRONANZA

dai Traguardi per la fine del primo ciclo

4	<ul style="list-style-type: none">☞ Utilizza con cura materiali e risorse.☞ E' in grado di spiegare in modo essenziale le conseguenze dell'utilizzo non responsabile delle risorse sull'ambiente.☞ Comprende il senso delle regole di comportamento, discrimina i comportamenti non idonei e li riconosce in sé e negli altri e riflette criticamente.☞ Collabora costruttivamente con adulti e compagni.☞ Comprende il senso delle regole di comportamento, discrimina i comportamenti difformi.☞ Accetta responsabilmente le conseguenze delle proprie azioni.☞ Conosce i principi fondamentali della Costituzione e le principali funzioni dello Stato.☞ Conosce la composizione e la funzione dell'Unione Europea ed i suoi principali organismi istituzionali.☞ Conosce le principali organizzazioni internazionali.
5	<ul style="list-style-type: none">☞ Utilizza con cura materiali e risorse.☞ E' in grado di spiegare compiutamente le conseguenze generali dell'utilizzo non responsabile dell'energia, dell'acqua, dei rifiuti e adotta comportamenti improntati al risparmio e alla sobrietà.☞ Osserva le regole interne e quelle della comunità e del Paese (es. codice della strada); conosce alcuni principi fondamentali della Costituzione e le principali funzioni dello Stato; gli Organi e la struttura amministrativa di Regioni, Province, Comuni.☞ Conosce la composizione e la funzione dell'Unione Europea e i suoi principali Organi di governo e alcune organizzazioni internazionali e le relative funzioni.☞ E' in grado di esprimere giudizi sul significato della ripartizione delle funzioni dello Stato, di legge, norma, patto, sul rapporto doveri/diritti e sul significato di alcune norme che regolano la vita civile, anche operando confronti con norme vigenti in altri Paesi.☞ E' in grado di motivare la necessità di rispettare regole e norme e di spiegare le conseguenze di comportamenti difformi.☞ Si impegna con responsabilità nel lavoro e nella vita scolastica; collabora costruttivamente con adulti e compagni, assume iniziative personali e presta aiuto a chi ne ha bisogno.☞ Accetta con equilibrio sconfitte, frustrazioni, insuccessi, individuandone anche le possibili cause e i possibili rimedi.☞ Argomenta con correttezza le proprie ragioni e tiene conto delle altrui; adegua i comportamenti ai diversi contesti e agli interlocutori e ne individua le motivazioni.☞ Richiama alle regole nel caso non vengano rispettate; accetta responsabilmente le conseguenze delle proprie azioni; segnala agli adulti responsabili comportamenti contrari al rispetto e alla dignità a danno di altri compagni, di cui sia testimone.

Livello 3: atteso a partire dalla fine della scuola primaria

Livello 4: atteso nella scuola secondaria di primo grado

Livello 5: atteso alla fine della scuola secondaria di primo grado

SPIRITO DI INIZIATIVA E IMPRENDITORIALITÀ (O INTRAPRENDENZA)

DISCIPLINE DI RIFERIMENTO: tutte

DISCIPLINE CONCORRENTI: tutte

Le Spirito di iniziativa e intraprendenza è la competenza su cui si fonda la capacità di intervenire e modificare consapevolmente la realtà. Ne fanno parte abilità come il sapere individuare e risolvere problemi, valutare opzioni diverse, rischi e opportunità, prendere decisioni, agire in modo flessibile e creativo, pianificare e progettare. Anche in questo caso, l'approccio per discipline scelto dalle Indicazioni non consente di declinarla con le stesse modalità con cui si possono declinare le competenze chiave nelle quali trovano riferimento le discipline formalizzate. Anche questa competenza si persegue in tutte le discipline, proponendo agli alunni lavori in cui vi siano situazioni da gestire e problemi da risolvere, scelte da operare e azioni da pianificare. E' una delle competenze maggiormente coinvolte nelle attività di orientamento. E' anch'essa fondamentale per lo sviluppo dell'autoefficacia e della capacità di agire in modo consapevole e autonomo.

Competenze chiave europea SPIRITO DI INIZIATIVA E IMPRENDITORIALITÀ

FINE CLASSE TERZA SCUOLA PRIMARIA

Competenze specifiche/base

- ☺ **Effettuare valutazioni rispetto alle informazioni, ai compiti, al proprio lavoro, al contesto; valutare alternative, prendere decisioni**
- ☺ **Assumere e portare a termine compiti e iniziative**
- ☺ **Pianificare e organizzare il proprio lavoro; realizzare semplici progetti**
- ☺ **Trovare soluzioni nuove a problemi di esperienza; adottare strategie di problem solving**

Abilità

- ⇒ Valutare aspetti positivi e negativi rispetto ad un vissuto
- ⇒ Sostenere la propria opinione con argomenti coerenti
- ⇒ Giustificare le scelte con semplici argomentazioni
- ⇒ Formulare proposte di lavoro, di gioco ...
- ⇒ Confrontare la propria idea con quella altrui
- ⇒ Conoscere i ruoli nei diversi contesti di vita, di gioco, di lavoro
- ⇒ Riconoscere semplici situazioni problematiche in contesti reali d'esperienza
- ⇒ Formulare ipotesi di soluzione
- ⇒ Effettuare semplici indagini su fenomeni di esperienza
- ⇒ Organizzare dati su schemi e tabelle con l'aiuto dell'insegnante
- ⇒ Spiegare le fasi di un esperimento, di una ricerca, di un compito
- ⇒ Qualificare situazioni incerte in: possibili, impossibili, probabili
- ⇒ Esprimere semplici giudizi su un messaggio, su un avvenimento ...
- ⇒ Cooperare con altri nel gioco e nel lavoro
- ⇒ Ripercorrere verbalmente le fasi di un lavoro, di un compito, di una azione eseguiti

Conoscenze

- 📖 Regole della discussione
- 📖 I ruoli e la loro funzione
- 📖 Modalità di rappresentazione grafica (schemi, tabelle, grafici)
- 📖 Fasi di un problema
- 📖 Fasi di un'azione
- 📖 Modalità di decisione (es. "Sei cappelli")

FINE SCUOLA PRIMARIA

Competenze specifiche/base

- 😊 **Effettuare valutazioni rispetto alle informazioni, ai compiti, al proprio lavoro, al contesto; valutare alternative, prendere decisioni**
- 😊 **Assumere e portare a termine compiti e iniziative**
- 😊 **Pianificare e organizzare il proprio lavoro; realizzare semplici progetti**
- 😊 **Trovare soluzioni nuove a problemi di esperienza; adottare strategie di problem solving**

Abilità

- ⇒ Assumere gli impegni affidati e portarli a termine con diligenza e responsabilità ;assumere semplici iniziative personali di gioco e di lavoro e portarle a termine
- ⇒ Decidere tra due alternative (in gioco; nella scelta di un libro, di un'attività) e spiegare le motivazioni
- ⇒ Spiegare vantaggi e svantaggi di una semplice scelta legata a vissuti personali
- ⇒ Convincere altri a fare una scelta o a condividere la propria, spiegando i vantaggi; dissuadere spiegando i rischi
- ⇒ Descrivere le fasi di un compito o di un gioco
- ⇒ Descrivere le azioni necessarie a svolgere un compito, compiere una procedura, portare a termine una consegna, ecc.
- ⇒ Individuare gli strumenti a propria disposizione per portare a termine un compito e quelli mancanti
- ⇒ Collocare i propri impegni nel calendario giornaliero e settimanale
- ⇒ Progettare in gruppo l'esecuzione di un semplice manufatto; di un piccolo evento da organizzare nella vita di classe
- ⇒ Individuare problemi legati all'esperienza concreta e indicare alcune ipotesi di soluzione
- ⇒ Analizzare - anche in gruppo - le soluzioni ipotizzate e scegliere quella ritenuta più vantaggiosa
- ⇒ Applicare la soluzione e commentare i risultati

Conoscenze

- 📖 Strumenti per la decisione: tabelle dei pro e dei contro
- 📖 Modalità di decisione riflessiva(es. "sei cappelli")
- 📖 Organizzazione di un'agenda giornaliera e settimanale
- 📖 Le fasi di una procedura
- 📖 Diagrammi di flusso
- 📖 Fasi del problem solving

FINE SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO

Competenze specifiche/base

- ☺ **Effettuare valutazioni rispetto alle informazioni, ai compiti, al proprio lavoro, al contesto; valutare alternative, prendere decisioni**
- ☺ **Assumere e portare a termine compiti e iniziative**
- ☺ **Pianificare e organizzare il proprio lavoro; realizzare semplici progetti**
- ☺ **Trovare soluzioni nuove a problemi di esperienza; adottare strategie di problem solving**

Abilità

- ⇒ Assumere e completare iniziative nella vita personale e nel lavoro, valutando aspetti positivi e negativi di scelte diverse e le possibili conseguenze.
- ⇒ Pianificare azioni nell'ambito personale e del lavoro, individuando le priorità, giustificando le scelte e valutando gli esiti, reperendo anche possibili correttivi a quelli non soddisfacenti.
- ⇒ Descrivere le modalità con cui si sono operate le scelte
- ⇒ Utilizzare strumenti di supporto alle decisioni.
- ⇒ Discutere e argomentare in gruppo i criteri e le motivazioni delle scelte mettendo in luce fatti, rischi, opportunità e ascoltando le motivazioni altrui
- ⇒ Individuare elementi certi, possibili, probabili, ignoti nel momento di effettuare le scelte
- ⇒ Scomporre una semplice procedura nelle sue fasi e distribuirle nel tempo
- ⇒ Descrivere le fasi di un esperimento, di un compito, di una procedura da svolgere o svolti
- ⇒ Organizzare i propri impegni giornalieri e settimanali individuando alcune priorità
- ⇒ Pianificare l'esecuzione di un compito legato all'esperienza e a contesti noti, descrivendo le fasi, distribuendole nel tempo, individuando le risorse materiali e di lavoro necessarie e indicando quelle mancanti
- ⇒ Progettare ed eseguire semplici manufatti artistici e tecnologici; organizzare eventi legati alla vita scolastica (feste, mostre, piccole uscite e visite) in gruppo e con l'aiuto degli insegnanti
- ⇒ Calcolare i costi di un progetto e individuare modalità di reperimento delle risorse
- ⇒ Individuare problemi legati alla pratica e al lavoro quotidiano e indicare ipotesi di soluzione plausibili
- ⇒ Scegliere le soluzioni ritenute più vantaggiose e motivare la scelta
- ⇒ Attuare le soluzioni e valutare i risultati
- ⇒ Suggerire percorsi di correzione o miglioramento
- ⇒ Generalizzare soluzioni idonee a problemi simili
- ⇒ Trovare soluzioni nuove a problemi di esperienza

Conoscenze

- 📖 Fasi del problem solving
- 📖 Organizzazione di un'agenda giornaliera e settimanale
- 📖 Le fasi di una procedura
- 📖 Strumenti di progettazione: disegno tecnico; planning; semplici bilanci

- 📖 Diagrammi di flusso
- 📖 Strumenti per la decisione: tabella pro-contro; diagrammi di flusso; diagrammi di Ishikawa; tabelle multicriteriali
- 📖 Modalità di decisione riflessiva
- 📖 Strategie di argomentazione e di comunicazione assertiva

EVIDENZE

- ⌚ Prende decisioni, singolarmente e/o condivise da un gruppo.
- ⌚ Valuta tempi, strumenti, risorse rispetto ad un compito assegnato.
- ⌚ Progetta un percorso operativo e lo ristruttura in base a problematiche insorte, trovando nuove strategie risolutive.
- ⌚ Coordina l'attività personale e/o di un gruppo
- ⌚ Sa auto valutarsi, riflettendo sul percorso svolto.

COMPITI SIGNIFICATIVI

ESEMPI

- ⇒ Pianificare le fasi di un compito, di un lavoro, di un esperimento, distribuirle nel tempo secondo logica e priorità, verbalizzarle e scriverle
- ⇒ Progettare attività, lavori, valutandone la fattibilità in ordine alle risorse disponibili, ai costi di quelle mancanti, al tempo, alle possibilità.
- ⇒ Prendere decisioni singolarmente e in gruppo in ordine ad azioni da intraprendere, modalità di svolgimento di compiti, ecc., valutando tra diverse alternative e motivando i criteri di scelta
- ⇒ Date diverse possibilità di azione, valutare i pro e i contro di ognuna; i rischi e le opportunità, i diversi fattori implicati e il loro peso e motivare la scelta finale
- ⇒ Dato un problema da risolvere, pianificare e realizzare le soluzioni rispettando le fasi del problem solving
- ⇒ Redigere relazioni e rapporti su azioni effettuate o progettazioni portate a termine.

LIVELLI DI PADRONANZA

dai Traguardi per la fine della scuola primaria

1	<ul style="list-style-type: none">☞ Individua i ruoli presenti nella comunità di vita e le relative funzioni.☞ Sostiene le proprie opinioni con semplici argomentazioni.☞ In presenza di un problema, formula semplici ipotesi di soluzione.☞ Porta a termine i compiti assegnati; assume iniziative spontanee di gioco o di lavoro.☞ Descrive semplici fasi di giochi o di lavoro in cui è impegnato
2	<ul style="list-style-type: none">☞ Conosce ruoli e funzioni nella scuola e nella comunità.☞ Assume iniziative personali nel gioco e nel lavoro e le affronta con impegno e responsabilità.☞ Porta a termine i compiti assegnati; sa descrivere le fasi di un lavoro sia preventivamente che successivamente ed esprime semplici valutazioni sugli esiti delle proprie azioni.☞ Sa portare semplici motivazioni a supporto delle scelte che opera e, con il supporto dell'adulto, sa formulare ipotesi sulle possibili conseguenze di scelte diverse.☞ Riconosce situazioni certe, possibili, improbabili, impossibili, legate alla concreta esperienza.☞ Sa formulare semplici ipotesi risolutive a semplici problemi di esperienza, individuare quelle che ritiene più efficaci e realizzarle.
3	<ul style="list-style-type: none">☞ Rispetta le funzioni connesse ai ruoli diversi nella comunità.☞ Conosce i principali servizi e strutture produttive, culturali presenti nel territorio.☞ Assume iniziative personali, porta a termine compiti, valutando anche gli esiti del lavoro; sa pianificare il proprio lavoro e individuare alcune priorità; sa valutare, con l'aiuto dell'insegnante, gli aspetti positivi e negativi di alcune scelte.☞ Sa esprimere ipotesi di soluzione a problemi di esperienza, attuarle e valutarne gli esiti.☞ Sa utilizzare alcune conoscenze apprese, con il supporto dell'insegnante, per risolvere problemi di esperienza; generalizza le soluzioni a problemi analoghi, utilizzando suggerimenti dell'insegnante.

LIVELLI DI PADRONANZA

dai Traguardi per la fine del primo ciclo

4	<ul style="list-style-type: none">☞ Assume in modo pertinente i ruoli che gli competono o che gli sono assegnati nel lavoro, nel gruppo, nella comunità.☞ Conosce le strutture di servizi, amministrative, produttive del proprio territorio e le loro funzioni; gli organi e le funzioni degli Enti territoriali e quelli principali dello Stato.☞ Assume iniziative personali pertinenti, porta a termine compiti in modo accurato e responsabile, valutando con accuratezza anche gli esiti del lavoro; pondera i diversi aspetti connessi alle scelte da compiere, valutandone rischi e opportunità e le possibili conseguenze.☞ Reperisce e attua soluzioni a problemi di esperienza, valutandone gli esiti e ipotizzando correttivi e miglioramenti, anche con il supporto dei pari.☞ Utilizza le conoscenze apprese per risolvere problemi di esperienza e ne generalizza le soluzioni a contesti simili.☞ Con l'aiuto dell'insegnante e il supporto del gruppo, sa effettuare semplici indagini su fenomeni sociali, naturali, ecc., traendone semplici informazioni
5	<ul style="list-style-type: none">☞ Conosce le principali strutture di servizi, produttive, culturali del territorio regionale e nazionale; gli organi amministrativi a livello territoriale e nazionale.☞ Assume iniziative nella vita personale e nel lavoro, valutando aspetti positivi e negativi di scelte diverse e le possibili conseguenze.☞ Sa pianificare azioni nell'ambito personale e del lavoro, individuando le priorità, giustificando le scelte e valutando gli esiti, reperendo anche possibili correttivi a quelli non soddisfacenti.☞ Collabora in un gruppo di lavoro o di gioco, tenendo conto dei diversi punti di vista e confrontando la propria idea con quella altrui.☞ E' in grado di assumere ruoli di responsabilità all'interno del gruppo (coordinare il lavoro, tenere i tempi, documentare il lavoro, reperire materiali, ecc.).☞ Individua problemi, formula e seleziona soluzioni, le attua e ne valuta gli esiti, pianificando gli eventuali correttivi.☞ Sa, con la collaborazione del gruppo e dell'insegnante, redigere semplici progetti (individuazione del risultato atteso; obiettivi intermedi, risorse e tempi necessari, pianificazione delle azioni, realizzazione, valutazione degli esiti, documentazione).☞ Con l'aiuto dell'insegnante e del gruppo, effettua indagini in contesti diversi, individuando il problema da approfondire, gli strumenti di indagine, realizzando le azioni, raccogliendo e organizzando i dati, interpretando i risultati.

Livello 3: atteso a partire dalla fine della scuola primaria

Livello 4: atteso nella scuola secondaria di primo grado

Livello 5: atteso alla fine della scuola secondaria di primo grado